



**tulppa**  
tietoa taitoa ja tukea

# PIHAPELIT



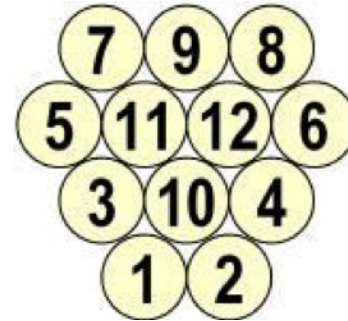
# Pihapelit

- Pihapelit innostavat lapsesta vaariin. Ne ovat mukava tapa saada ulkoilmaa, liikuntaa ja seuraa muilta ihmisiltä.
- Pelatkaa esimerkiksi jotain seuraavista:
  - mölkky
  - petanque
  - kroketti
- Voitte myös pitää pihapelipäivän, jonka aikana pelataan kaikki kolme peliä.
- Päivän aikana voidaan kisata, tai vain pelata leikkimielisesti ilman voittajan valintaa.



# Mölkky

1. Keilat on numeroitu 1 - 12. Heitin on nimeltään mölkky.
2. Keilaa ei lueta kaatuneeksi, jos se nojaa vähänkin toiseen keilaan tai mölkkyyn.
3. Heiton jälkeen kaatuneet keilat nostetaan pystyyn kaatumapaikalleen.
4. Keilan mennessä kiinni kiinteään esineeseen, siirretään keilaa heittokapulan verran irti esteestä.
5. Heittotyyli on vapaa.
6. Heiton pistemäärä: Jos yksi keila kaatuu, niin heiton pistemäärä = keilan numero. Kun kaatuu useampia, niin heiton pistemäärä = kaadettujen lukumäärä.
7. Peli päättyy, kun ensimmäinen joukkue saa tasan 50 pistettä. Jos pistemäärä menee yli 50, niin joukkue tippuu 25 pisteeseen.
- 8. Heittopiste merkitään noin 3-4 metrin päähän.**
- 9. Peliä voidaan pelata joukkueina tai yksinpelinä.**



# Petanque

1. Aloittava joukkue valitaan arvalla (esim. kivi-sakset-paperi).
2. Aloituskohta on merkitty maahan (esim. piirtämällä tai esineellä)
3. Aloittava joukkue heittää snadin 6-10 metrin päähän aloituspisteestä.
4. Tämän jälkeen aloittava joukkue heittää kuulan mahdollisimman lähelle snadia.
5. Toisen kuulan saa kiilata kauemmas. Snadia saa liikuttaa heittämällä pallon siihen.
6. Palloa heitetään vuoron perään.
7. Pisteet: Pisteet saa joukkue, kumman kuula on lähimpänä snadia. Joukkue saa niin monta pistettä, kuin heidän kuuliaan on lähimpänä snadia.
8. Pisteiden laskun jälkeen aloitetaan uusi kierros. Kierroksia niin monta, kuin päätätte.
9. Lopuksi lasketaan kaikki pisteet yhteen.

Peliä voidaan pelata myös yksinpelinä käyttämällä kahta palloa per osallistuja.



# KROKETTI

1. 2-4 joukkuetta ja 2-3 pelaajaa per tiimi TAI yksinpelinä.
2. Tavoite: Yritetään päästä maaliin palloa mailalla lyömällä nopeammin kuin vastustajajoukkueet.
3. Pelijärjestys arvotaan
4. Jokaisen joukkueen yksi jäsen luo vuoron perään palloa.
5. Yksi lyönti per kierros, paitsi jos pallon saa lyötyä portin läpi. Tällöin joukkue saa toisen lyönnin. Lyöjä vaihtuu.
6. Jos pallo menee portin vierestä ohi, on palattava takaisin päin, jotta portin voi alittaa. Portti on aina alitettava meno suunnasta.
7. Se joukkue, joka ensimmäisenä osuu maalitolppaan, voittaa!

